

**m** **N** **O** **ż** **e** **N** **I** **e**

**K** **O** **ś** **C** **I**



100	54	20	80	36	16	12	10	5	8
24	25	12	9	49	18	30	3	16	15
4	36	10	18	5	20	70	1	40	56
32	72	28	27	21	3	6	30	45	64
81	90	2	1	7	60	35	42	48	24
63	50	15	3	8	9	48	6	14	4
9	56	2	24	25	90	4	21	21	12
3	12	56	5	10	25	15	18	24	100
25	63	72	81	2	3	42	20	16	10
28	9	80	5	90	12	45	30	15	4
16	6	8	27	18	24	20	5	25	1

# mnożenie

# KOŚCI

## Instrukcja

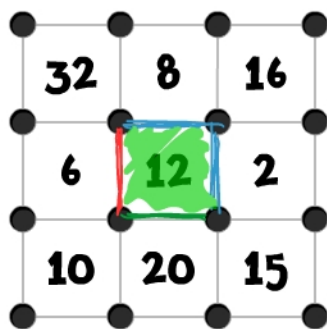


### WERSJA 1

Do gry potrzebna będzie wydrukowana plansza, dwie dziesięciościenne kostki oraz kolorowe kredki lub pisaki.

Każdy z graczy wybiera swój kolor kredki/pisaka, następnie rzuca kostkami i mnoży wylosowane na kostce liczby np. Jeśli na jednej z kostek wylosujemy sześć oczek, a na drugiej dwa, to mnożymy  $6 \times 2$  i naszym wynikiem jest 12.

Następnie gracz wyszukuje wynik na planszy i rysuje linię na jednym z boków kratki, która go zawiera.



Gracz, który zamknie kratkę linią, zamalowuje ją swoim kolorem i otrzymuje punkt.

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów.

Gra kończy się, gdy wszystkie kropki na planszy będą pokolorowane.

### WERSJA 2

Druga wersja gry bazuje na zasadach gry w kółko i krzyżyk.

Gracze tak jak w poprzedniej wersji wybierają swoje kolory i tak jak we wcześniejszej rzucają kostkami i wyszukują iloczyn wylosowanych liczb. Tym razem jednak kolorują całą kratkę z odnalezionym iloczynem. Celem gry jest pokolorowanie 4 kolejnych kratek w pionie lub poziomie.

